

# Mathematics



Постигане на конструктивно математическо знание чрез интерактивен опит



## Краен потребител

Начални училища  
Основни училища

Съдържанието на учебните програми търпи значително развитие през годините. Обаче математиката винаги ще бъде необходима като стандартно изискване. Предлаганата тук програма за обучение по математика представлява интерактивно образователно средство за развитие на основни математически умения, като логическо мислене и интелигентни стратегии. **Чрез интерактивни игри учениците не само изучават математика, но и се учат да мислят математически.** Такъв метод на обучение помага на учениците да развият математическия си потенциал.

## Уникални особености

- Богата библиотека, съдържаща повече от 2000 задачи по математика
- Настройка за избора на задача
- Приветлив и прегледен интерфейс
- Ярък цветен дисплей: звукови ефекти, видео, мултипликация
- Прегледни триизмерни пособия и графична обратна връзка
- Организация на учебния процес: контролиране на успеваемостта на учениците

## Елементи на средата за обучение:

Модулите на средата за обучение способстват за постигането на високи резултати в областта на математиката:



Мултимедийно програмно осигуряване



Дидактически аксесоари за практически занятия



Ръководства за преподавателя



Електронни учебници за учениците

## Предимства на решението:

- **Водеща роля на откритието:** поощряване на интереса и желанието за учене
- **Стимулиращи ресурси:** използване на интерактивни загатвания, подсказване на варианти, изчерпателни обяснения и впечатляващи демонстрации
- **Основни математически умения:** възпитаване на мислене, което е логическо, методическо, пространствено, творческо и новаторско
- **Практически математически умения:** последователно прилагане на математическите знания в практиката
- **Гъвкаво обучение:** самостоятелни и/или съвместни занимания
- **Обучение според необходимостта:** за различни нива на подготовка

{ [ ( + - x : ≤ ≥ % ) ] }

## Програма за обучение

Програмата за обучение по математика е предназначена да помогне на учениците в развитието и упражняването на основните математически умения, на които се основава по-високото ниво в математиката. Различните категории се разделят на подкатегории, всяка от които е представена във вид на игра:

### Математика от А до Я

Математически дейности за усвояване на основните математически понятия, включващи:

- **Точно съответствие:** упражняване на връзката между деление и умножение на числата до 100
- **1,2,3 СКАЧАЙ:** упражняване на взаимовръзката между събирането и умножението на числата до 100
- **Последователност на числата:** разполагане на естествените числа върху числовата ос, до числото 10 000



Упражнения за делене

### Дроби и проценти

Вниманието се фокусира върху дроби и проценти, със следните под-категории:

- **Дроби А, В, С и D:** упражняване на понятията за дроб, като: определение за дроб, еквивалентни дроб, основни аритметични операции с дроб и смесени числа
- **Проценти:** упражняване на преобразуването на правилни, неправилни и десетични дроб, основни аритметични операции с десетични дроб и извеждане на процент от графика



Упражнения с дроби

### Основи на умножението

Упражнения върху оста на целите числа, с прилагане на правилата за умножение, при корелация с други аритметични операции, като:

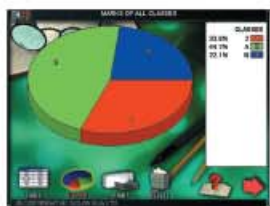
- **Числова ос:** работа с отрицателни и положителни числа: намиране на числата върху оста; оценяване на отношенията между числата и решаване на допълнителни задачи и неравенства
- **Колко:** упражняване на умножение на числата до 100, и комбиниране с други задачи
- **Правоъгълник на умножението:** практикуване на умножение на числата до 100 и усвояване на реда на естествените числа.



Упражнения за умножение

### Система за мениджмънт в помощ на учителя

Дисплей на данните във вид на графика или таблица



### За MultiCenter

Идеята на MultiCenter е да насърчи учениците да развият най-пълно своя потенциал в условията на атрактивна учебна среда, съчетана с методите на смесеното обучение. Учебната среда на MultiCenter е уникална, новаторска и използва творчески подход в света на научното и технологично образование.